**To Do (17-04)**

1. **Klassendiagram updaten – Jay**
2. **Idea: LOCALISATION OF ALL CALCULATIONS in one method def calculations() ~ Bryan**
3. **Life quality checken**
4. **Tweak in formulas: instead of always recalcing by /100 keep it simple and multiply it by 100 to display**
5. **In MainPlanet formules herbekijken en in het bijzonder calc\_progression en life quality ook. In life quality moet iets veranderd worden zodat de populatie sneller zou gaan dalen.**
6. **Progression change in code implementeren (+32) -> voor alles doen, zodat de gebruiker de change (increase/decrease) kan zien (+ if yes: add to analysis (Bryan))**
7. **Rate of change visibility for planet and organism attributes (current compared to previous (up/down))**
8. **Extra diagrammen? Kan iemand dit eens bekijken?**

* misschien een objectdiagram (bij complex objectdiagram) \*\*
* misschien een composite structure diagram voor een te complexe klasse (planet of organisme) \*\*
* behoefteanalyse (welke libs waren nodig) \*\*
  + functieanalyse CHECK DEFINITIE
  + definitiestudie CHECK DEFINITIE

1. **Diagrammen van de GUI? (Waarschijnlijk ja) ~ Bryan**

**Bryan:**

**In general: view AFP**

* + - **Analysis (WIP BY BRYAN)**
    - **Relations attributes (~parametertree) Image (NETJES en ACCURAAT en in AFP) (WIP BY BRYAN)**
    - **Update the Wiki (definition list changes!! + locations)**
    - **Analyse methoden adhv code en klassendiagram (what do they do?) (zie AFP)**
    - **Formules tweaken en uitschrijven (en in AFP)**
    - **Manual (Long run)**
    - **Documentation**

**Michiel:**

* + - **Planeten langs buitenkant trager laten draaien**
    - **ondersteunende bibliotheken**

**Robin:**

* + - **Long Run: Overal bij python “”” Beschrijving “””, robin: zie bestand mario -> Section “Documentation” in Analysis and Functionality Report**

**#CommentsByBryan:**

// Comments moved to their appropriate section in Analysis and Functionality Report